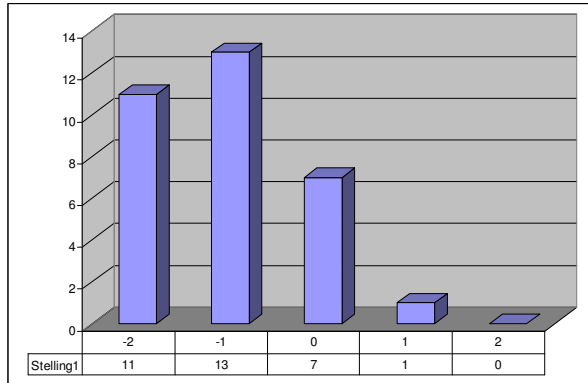




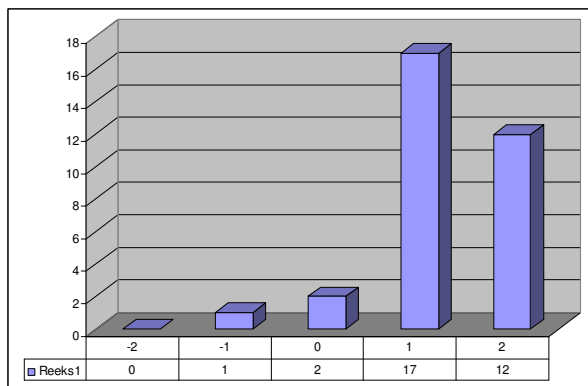
## OORDEEL OVER GAMES EN BIBLIOTHEKEN/

### DE ROL VAN DE BIBLIOTHEEK

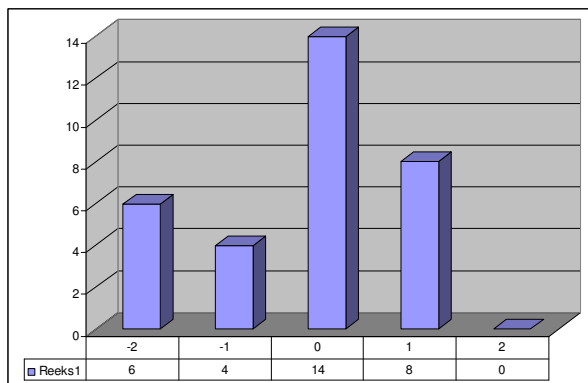
1. De bibliotheek is in essentie een leesbevorderende omgeving. Games horen daar helemaal niet thuis.



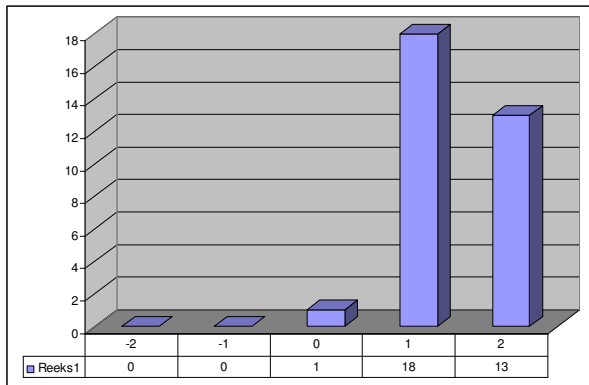
2. Bibliotheken hebben een belangrijke rol bij het leren omgaan met nieuwe media en daartoe behoren ook games.



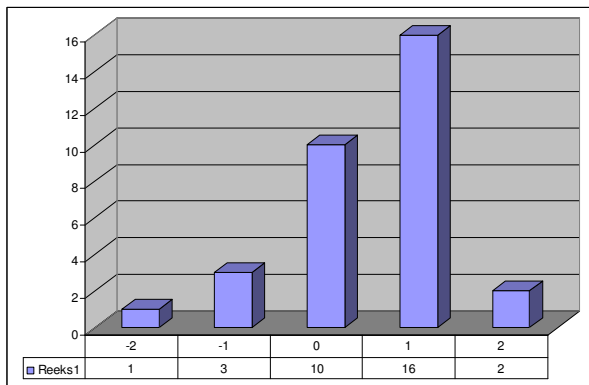
3. Openbare bibliotheken kunnen via games vooral mannen aantrekken.



4. Games zijn een manier om vooral jongeren te betrekken bij de bibliotheek.

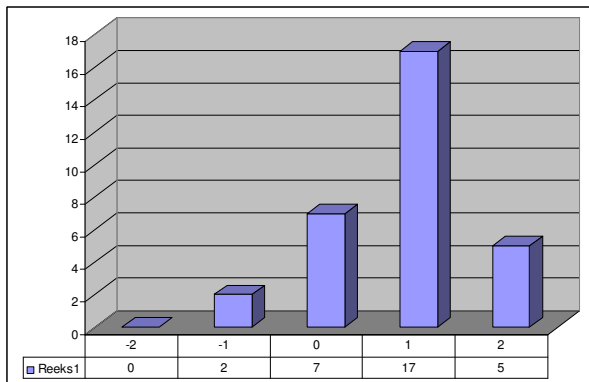


5. Games kunnen een lokkertje zijn dat jongeren enthousiast maakt voor boeken, lezen en de bibliotheek.

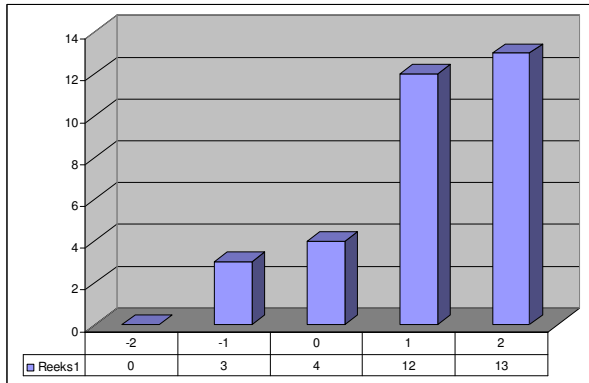


## COLLECTIE EN DIENSTEN

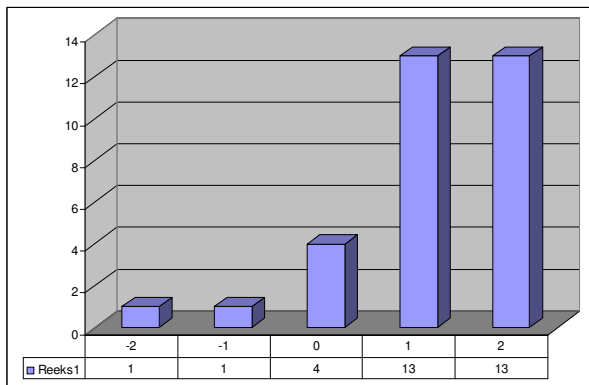
6. Donkey Kong en Nijntje kunnen samenleven op één rek.



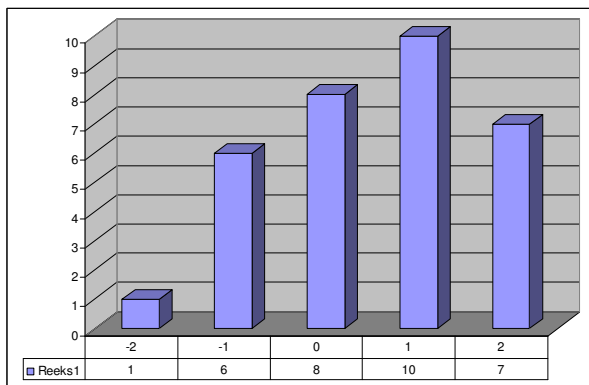
7. Als de bib games wil aanbieden dan moeten het educatieve games zijn, geen schietspellen.



8. Gametornooi en vertelsessie kunnen plaatsvinden onder één dak.

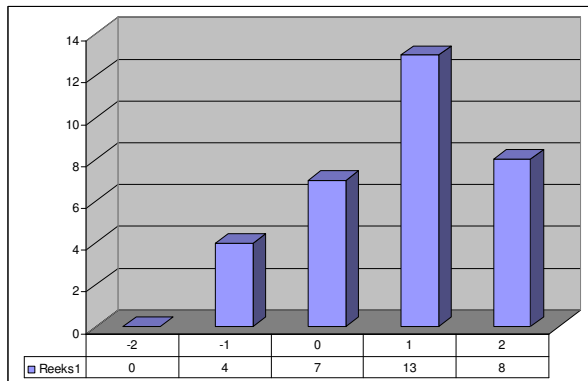


9. Een console in de bib is even belangrijk als een kopieer/scanapparaat.

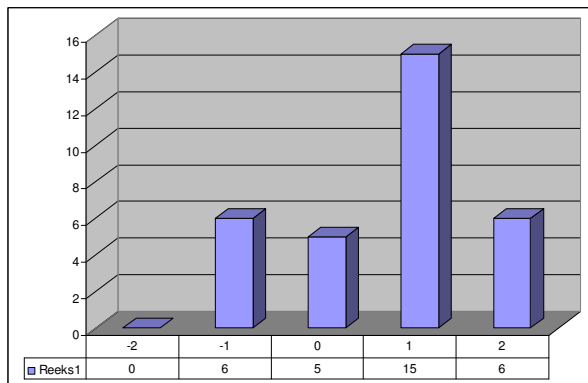


## ONTSPANNING

10. Onze (internet)pc's mogen evengoed gebruikt worden voor (online) gaming als voor het opzoeken van informatie.

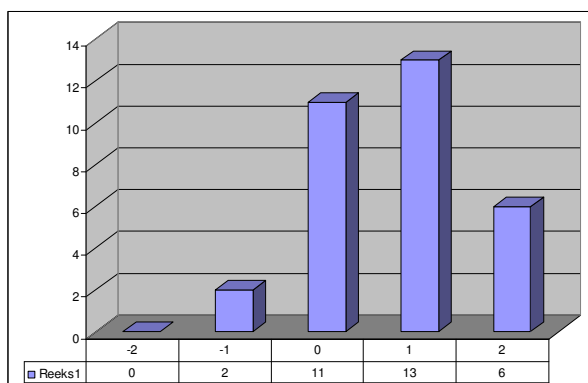


11. Games aanbieden is noodzakelijk om aan de kernfunctie ontspanning tegemoet te komen.

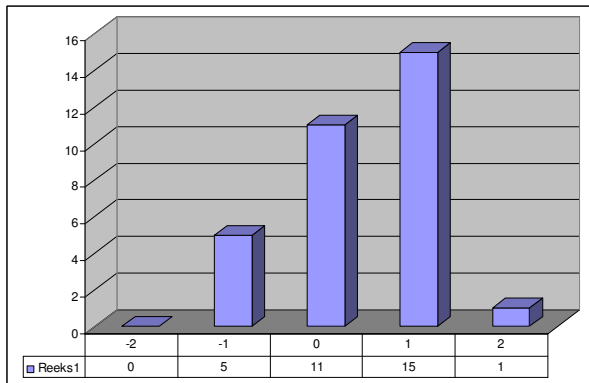


## KENNIS EN INFORMATIE

12. Onze inlichtingenmedewerkers dienen kennis te hebben van boeken, tijdschriften en websites over games en spelstrategieën.

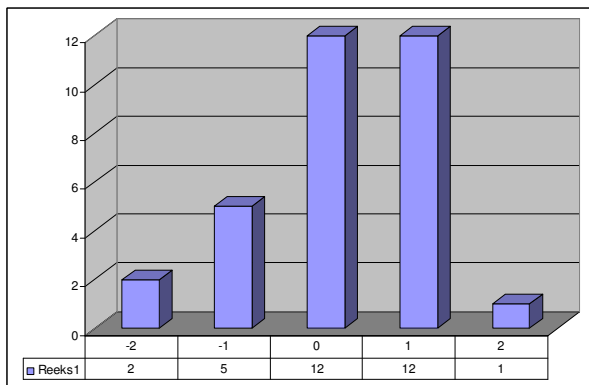


13. Onze inlichtingenmedewerkers dienen kennis te hebben van het gamersjargon, de populaire games, en de ontwikkelingen op het gebied van mobiele telefoons, consoles en andere hardware.

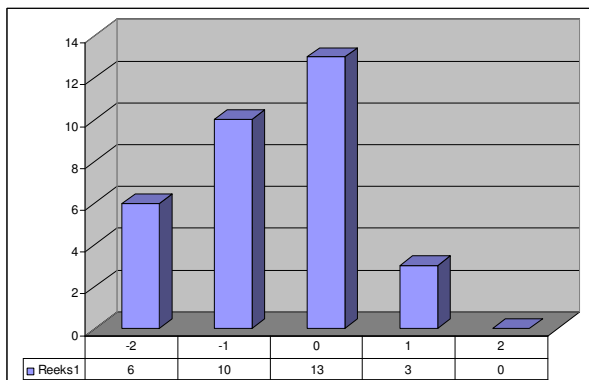


## ONTMOETING

14. Interactieve gaming avonden zijn een niet te negeren middel om van de bibliotheek een ontmoetingsplaats te maken.

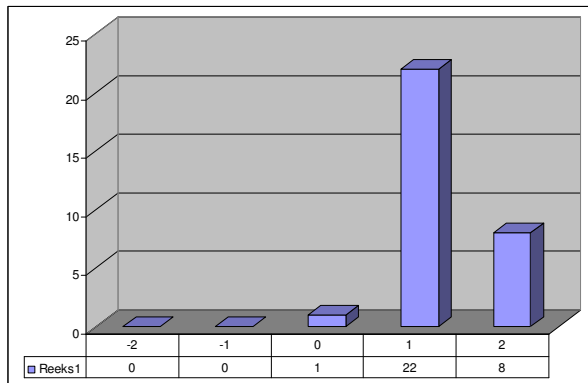


15. Het aanbieden van Games trekt hangjongeren aan en dat haalt het imago van de bibliotheek naar beneden.



## EDUCATIE

16. De bibliotheek is een geschikte plaats om cursussen rond games te organiseren voor ouders en/of leerkrachten.



17. De bibliotheek is een geschikte plaats om activiteiten voor jongeren op te zetten rondom het zelf ontwerpen van games.

